



## Tabella di verità

Home

Modulo 1

▼ Modulo 2

▼ Modulo 3

▼ Modulo 4

▼ Modulo 5

▼ Modulo 6

### Tabella di verità del flip-flop

<b>R</b>	<b>S</b>	<b>Q</b>	$\overline{Q}$
<b>0</b>	<b>0</b>	$Q_0$	$\overline{Q}_0$
<b>0</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>0</b>
<b>1</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>1</b>
<b>1</b>	<b>1</b>	<b>nu</b>	<b>nu</b>

dove R ed S sono le uscite del comparatore di soglia e del comparatore di trigger; esse risultano pari a:

$$R = A_1(V_i - \frac{2}{3}V_{cc})$$

$$S = A_1(\frac{1}{3}V_{cc} - V_i)$$